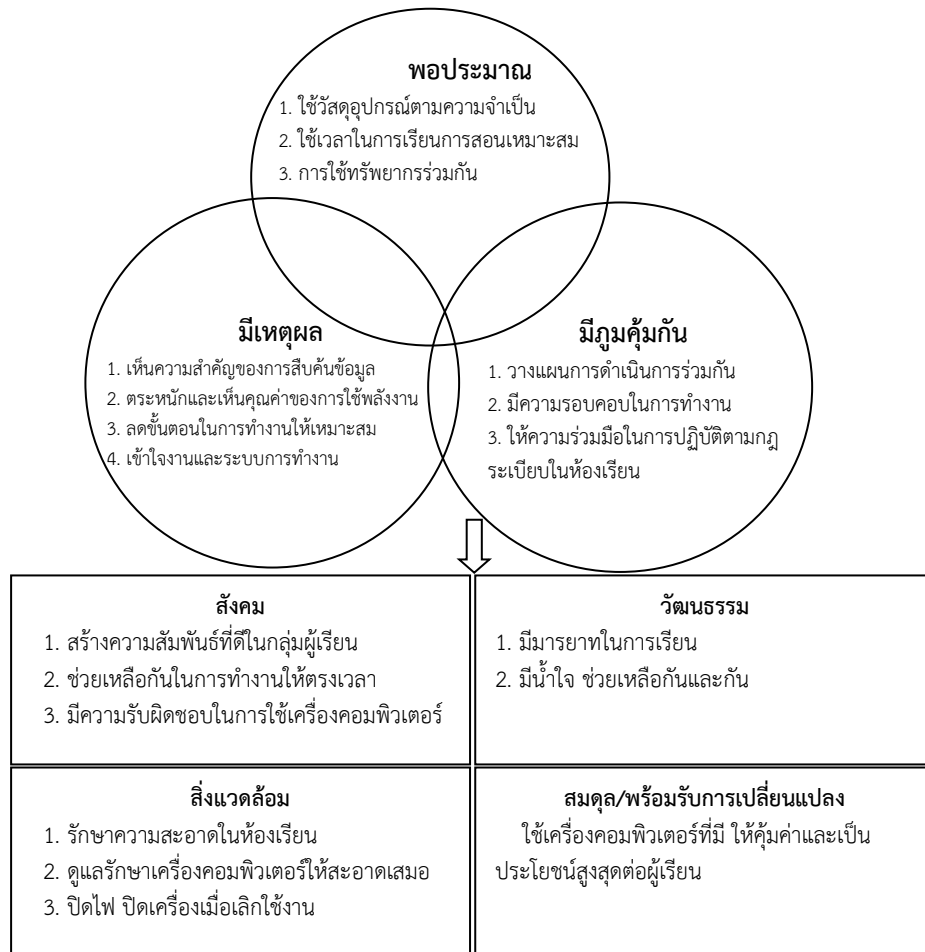
	<b>แผนการสอน</b>	<b>หน่วยที่ 3</b>
	<b>ชื่อวิชา</b> การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	<b>สอนครั้งที่ 4-5</b>
	<b>ชื่อหน่วย</b> การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	<b>ชั่วโมงรวม 20 ช.ม.</b>
<b>ชื่อเรื่อง</b> การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)		<b>จำนวน 8 ช.ม.</b>
<p><b>1. สาระสำคัญ</b></p> <p>การพัฒนาเว็บไซต์ในงานธุรกิจให้ประสบผลสำเร็จนั้นจะต้องมีการศึกษาข้อมูลพื้นฐานเพื่อให้สามารถออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ในงานธุรกิจได้อย่างเหมาะสมในหน่วยนี้จะประกอบไปด้วยเนื้อหาที่จำเป็นต้องเรียนรู้ ได้แก่ ความหมายและความสำคัญของส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) ความหมายและความสำคัญของระบบนำทาง (Navigation) การออกแบบระบบนำทาง (Navigation)</p> <p><b>2. หัวเรื่อง/รายการสอน/สาระการเรียนรู้</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ความหมายและความสำคัญของส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>2. การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>3. ความหมายและความสำคัญของระบบนำทาง (Navigation)</li> <li>4. การออกแบบระบบนำทาง (Navigation)</li> </ol> <p><b>3. สมรรถนะอาชีพประจำหน่วย</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. แสดงความรู้เกี่ยวกับความหมายและความสำคัญของส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>2. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>3. แสดงความรู้เกี่ยวกับความหมายและความสำคัญของระบบนำทาง (Navigation)</li> <li>4. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบระบบนำทาง (Navigation)</li> </ol> <p><b>4. จุดประสงค์การเรียนรู้</b></p> <p><b>จุดประสงค์ทั่วไป</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. เพื่อให้มีความรู้เกี่ยวกับความหมายและความสำคัญของส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>2. เพื่อให้มีความรู้เกี่ยวกับการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>3. เพื่อให้มีความรู้เกี่ยวกับความหมายและความสำคัญของระบบนำทาง (Navigation)</li> <li>4. เพื่อให้มีความรู้เกี่ยวกับการออกแบบระบบนำทาง (Navigation)</li> </ol> <p><b>5. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. มีความรู้เกี่ยวกับความหมายและความสำคัญของส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>2. มีความรู้เกี่ยวกับการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>3. มีความรู้เกี่ยวกับความหมายและความสำคัญของระบบนำทาง (Navigation)</li> <li>4. มีความรู้เกี่ยวกับการออกแบบระบบนำทาง (Navigation)</li> </ol>		

	<b>แผนการสอน</b>	หน่วยที่ 3
	ชื่อวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	สอนครั้งที่ 4-5
	ชื่อหน่วย การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	ชั่วโมงรวม 20 ช.ม.
ชื่อเรื่อง การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)		จำนวน 8 ช.ม.

#### 6. การบูรณาการหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

เงื่อนไขความรู้	เงื่อนไขคุณธรรม
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. มีความรู้เกี่ยวกับความหมายและความสำคัญของส่วนติดต่อกับผู้ใช้</li> <li>2. มีความรู้เกี่ยวกับการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้</li> <li>3. มีความรู้เกี่ยวกับความหมายและความสำคัญของระบบนำทาง</li> <li>4. มีความรู้เกี่ยวกับการออกแบบระบบนำทาง</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. มีความอดทน</li> <li>2. มีความขยัน</li> <li>3. มีความรับผิดชอบ</li> <li>4. มีความมีวินัยในการเรียน</li> <li>5. มีจริยธรรมในการเรียนคอมพิวเตอร์</li> </ol>



#### ศาสตร์พระราชา

##### หลักการทรงงาน


1. การมีส่วนร่วม
2. ศึกษาข้อมูลอย่างเป็นระบบ
3. ทำงานอย่างมีความสุข


##### ศาสตร์สากล


1. ความมีเหตุผล
2. รอบรู้
3. มีสติ


##### ศาสตร์ภูมิปัญญา


1. รักษาสิ่งแวดล้อม
2. ประยุกต์การเรียนรู้ที่หลากหลาย
3. พร้อมปรับเปลี่ยนตามสถานการณ์


	<b>แผนการสอน</b>	<b>หน่วยที่ 3</b>
	ชื่อวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	สอนครั้งที่ 4-5
	ชื่อหน่วย การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	ชั่วโมงรวม 20 ชม.
ชื่อเรื่อง การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)และระบบนำทาง (Navigation)		จำนวน 8 ชม.
<p><b>6. กิจกรรมการเรียนการสอน</b></p> <p><b>ขั้นตอนการสอนหรือกิจกรรมของครู</b></p> <p><b>ขั้นเตรียมการ</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ตรวจสอบรายชื่อนักศึกษาที่เข้าเรียน</li> <li>3. ทำความรู้จักพูดคุยบอกเกณฑ์การให้คะแนน</li> <li>4. แทรกคุณธรรม จริยธรรม ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง</li> <li>5. ให้นักศึกษาทำแบบทดสอบก่อนเรียน</li> </ol> <p><b>ขั้นสอน</b></p> <p style="padding-left: 20px;"><b>ทฤษฎี</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้สอนทดสอบความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)และระบบนำทาง (Navigation)ด้วยการถาม - ตอบ</li> <li>2. ผู้สอนอธิบายเนื้อหาหน่วยที่ 3 เรื่อง การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)และระบบนำทาง (Navigation)เนื้อหา ดังนี้ <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ความหมายและความสำคัญของส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>2. การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</li> <li>3. ความหมายและความสำคัญของระบบนำทาง (Navigation )</li> <li>4. การออกแบบระบบนำทาง (Navigation)</li> </ol> </li> <li>3. ทบทวนโดยซักถามนักศึกษา</li> </ol> <p style="padding-left: 20px;"><b>ปฏิบัติ</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้เรียนแบ่งกลุ่ม ๆ ละเท่า ๆ กันทำการศึกษาตามใบงานที่ 3 แล้วนำเสนอเนื้อหาหน้าชั้นเรียน</li> </ol> <p><b>ขั้นสรุป</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ครูและนักศึกษาร่วมกันสรุปสาระสำคัญ</li> <li>2. เปิดโอกาสให้นักศึกษาซักถามข้อสงสัย</li> <li>3. ให้นักศึกษาทำแบบทดสอบระหว่างเรียน</li> <li>4. ครูตรวจสอบและบันทึกคะแนน</li> </ol> <p><b>7. สื่อและแหล่งการเรียนรู้</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. หนังสือเรียนวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์</li> <li>2. แบบประเมินผลการเรียนรู้ก่อนเรียน/หลังเรียนพร้อมเฉลย</li> <li>3. สื่อการสอน Power Point หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)และระบบนำทาง (Navigation)</li> </ol>		

	<b>แผนการสอน</b>	หน่วยที่ 3										
	ชื่อวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	สอนครั้งที่ 4-5										
	ชื่อหน่วย การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	ชั่วโมงรวม 20 ชม.										
ชื่อเรื่อง การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)และระบบนำทาง (Navigation)		จำนวน 8 ชม.										
<p><b>8. วัดและประเมินผล</b></p> <p><b>8.1 เครื่องมือประเมิน</b></p> <p>8.1.1 ตรวจสอบประเมินผลการเรียนรู้ก่อนเรียน/หลังเรียน (10)</p> <p>8.1.2 ตรวจสอบจากแบบทดสอบ (10)</p> <p>8.1.2 สังเกตพฤติกรรมการปฏิบัติงานกลุ่มตามแบบประเมินผลการปฏิบัติงาน (10)</p> <p><b>8.2 เกณฑ์การประเมิน</b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">เกณฑ์การประเมินตามแบบทดสอบประจำหน่วยและแบบประเมินผลการปฏิบัติงาน</th> </tr> <tr> <th style="text-align: center;">เกณฑ์การประเมิน</th> <th style="text-align: center;">ผลการประเมิน</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>คะแนน 24-30</td> <td>ผ่าน</td> </tr> <tr> <td>คะแนน 15-23</td> <td>ควรปรับปรุง</td> </tr> <tr> <td>คะแนน 0- 14</td> <td>ไม่ผ่าน</td> </tr> </tbody> </table>			เกณฑ์การประเมินตามแบบทดสอบประจำหน่วยและแบบประเมินผลการปฏิบัติงาน		เกณฑ์การประเมิน	ผลการประเมิน	คะแนน 24-30	ผ่าน	คะแนน 15-23	ควรปรับปรุง	คะแนน 0- 14	ไม่ผ่าน
เกณฑ์การประเมินตามแบบทดสอบประจำหน่วยและแบบประเมินผลการปฏิบัติงาน												
เกณฑ์การประเมิน	ผลการประเมิน											
คะแนน 24-30	ผ่าน											
คะแนน 15-23	ควรปรับปรุง											
คะแนน 0- 14	ไม่ผ่าน											


	<b>แผนการสอน</b>	<b>หน่วยที่ 3</b>
	ชื่อวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	สอนครั้งที่ 4-5
	ชื่อหน่วย การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	ชั่วโมงรวม 20 ช.ม.
ชื่อเรื่อง การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)		จำนวน 8 ช.ม.
<p><b>เนื้อหาสาระการเรียนรู้ (เนื้อหาโดยย่อ)</b></p> <p><b>3.1 ความหมายและความสำคัญของส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)</b></p> <p>ส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface, UI) หมายถึง ส่วนที่ถูกออกแบบให้มีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้ไม่ว่าจะเป็นหน้าจอ เมนู ฟังก์ชันการใช้งาน ภาพกราฟิก หรือข้อความที่ทำหน้าที่ติดต่อประสานระหว่างระบบกับผู้ใช้ ซึ่งในบทนี้จะเน้นในเรื่องของหน้าตาของเว็บไซต์ในส่วนที่ผู้ใช้จะมองเห็นและกระทำได้ การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้โดยเน้นในส่วนหน้าเว็บไซต์ การแสดงภาพกราฟิกที่โดดเด่น มีเอกลักษณ์จะเป็นการดึงดูดให้ผู้พบเห็นเข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์ได้เป็นอย่างดี แต่ถ้การออกแบบเว็บไซต์ผิดพลาดจะทำให้ผู้พบเห็น ไม่อยากกลับมาใช้เว็บไซต์อีก ซึ่งเป็นผลให้เว็บไซต์ ไม่มีผู้เข้ามาใช้งานในที่สุด</p> <p><b>3.2 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface Design)</b></p> <p>การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้หรือหน้าตาของเว็บไซต์ให้เป็นมิตรต่อผู้ใช้งาน เช่น ภาพกราฟิกสวย สะอาด คมชัด ดูสวยงามน่าใช้งาน มีปุ่มแสดงการกระทำต่างๆ ชัดเจน เช่น ปุ่มสั่งซื้อสินค้า ปุ่มกดอ่านเนื้อหา ปุ่มติดต่อเจ้าของเว็บไซต์ เป็นต้น การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ มีกระบวนการที่เริ่มจากการรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องตลอดจนภูมิ ความรู้ หลักจิตวิทยา การออกแบบกราฟิก การศึกษาพฤติกรรมมนุษย์ ซึ่งนำความรู้ในเรื่องต่าง ๆ เหล่านี้มารวมกันเพื่อพัฒนากระบวนการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งานให้มีประสิทธิภาพ ในการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้มีวัตถุประสงค์หลักคือ สามารถใช้งานได้ง่าย ใช้ทักษะส่วนบุคคลน้อย มีการฝึกอบรมการใช้งานน้อย นอกจากนี้ การออกแบบส่วนต่อผู้ใช้ที่ดีจะทำให้ระบบใช้งานได้ง่าย เรียนรู้ได้ง่าย</p> <p><b>3.3 ความหมายและความสำคัญของระบบนำทาง (Navigation )</b></p> <p>ระบบนำทาง (Navigation) หมายถึง ระบบที่จะนำผู้ชมไปยังหน้าต่าง ๆ ของเว็บไซต์ให้สามารถเข้าถึงข้อมูลที่ต้องการได้อย่างรวดเร็ว ระบบนำทางเปรียบเสมือนป้ายบอกทางทำให้ผู้เดินทางสามารถเดินทางไปยังเป้าหมายที่ต้องการ ระบบนำทาง (Navigation) ในเว็บไซต์มีความสำคัญมากเนื่องจาก ระบบนำทาง (Navigation) บนเว็บไซต์ จะช่วยให้ผู้ใช้งานเว็บไซต์เข้าถึงข้อมูลต่าง ๆ ในเว็บไซต์ตามที่คุณพัฒนาเว็บไซต์ได้ออกแบบไว้ ซึ่งเว็บไซต์จะมีประสิทธิภาพมากหรือน้อยนั้น ระบบนำทางของเว็บไซต์เป็นอีกส่วนหนึ่งในการสร้างความประทับใจให้กับผู้ใช้งาน</p> <p><b>3.3.1 รูปแบบของระบบนำทาง( Navigation )แบ่งออกเป็น 4 รูปแบบ ดังนี้คือ</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ระบบนำทางแบบลำดับชั้น (Hierarchical)</li> <li>2. ระบบนำทางแบบโกลบอล (Global)</li> <li>3. ระบบนำทางแบบโลคอล (Local)</li> <li>4. ระบบการนำทางแบบเฉพาะที่ (Ad Hoc)</li> </ol> <p><b>3.3.2 รูปแบบของเมนู (Kinds of Graphical Menus) ที่นิยมใช้งานในเว็บไซต์มีดังนี้</b></p> <p>Menu Bar วัตถุประสงค์ คือ รูปแบบเมนูที่แสดงข้อมูลทั่วไปที่มีความถี่ในการใช้งานสูง ซึ่งเมนูนี้จะปรากฏในทุกหน้าของเว็บไซต์</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Pull-down Menu วัตถุประสงค์ คือ ใช้สำหรับแสดงเมนูร่วมกับเมนูบาร์ ซึ่งใช้กับเนื้อหาในเมนูจะไม่เปลี่ยนแปลงเช่นกัน จากข้อ เสียของเมนูบาร์ที่รองรับหัวข้อเมนูได้จำนวนจำกัด</li> </ol>		


	<b>แผนการสอน</b>	<b>หน่วยที่ 3</b>
	<b>ชื่อวิชา</b> การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	<b>สอนครั้งที่ 4-5</b>
	<b>ชื่อหน่วย</b> การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	<b>ชั่วโมงรวม 20 ช.ม.</b>
<b>ชื่อเรื่อง</b> การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)		<b>จำนวน 8 ช.ม.</b>
<p>3) Cascading Menu คือเมนูที่ใช้สำหรับแสดงเมนูย่อยร่วมกับเมนูบาร์และพูลดาวน์เมนู ซึ่งจะสามารถแสดงเมนูย่อยที่มีปริมาณมากได้ แต่ควรหลีกเลี่ยงการใช้เมนูรูปแบบนี้กับเมนูที่มีการใช้งานบ่อยเพราะจะทำให้การนำทางทำได้ไม่สะดวก</p> <p>4) Icon Menu วัตถุประสงค์ คือ ใช้สำหรับแสดงเมนูที่มีการใช้งานบ่อย และเป็นเมนูที่สามารถทำให้ผู้ใช้งานเข้าใจได้ด้วยสัญลักษณ์ข้อดีเมนูแบบไอคอนทำให้ผู้ใช้งานเกิดการจดจำการทำงานของเมนูได้ง่ายข้อดีอีกหากหัวข้อเมนูมีปริมาณมาก จะไม่เหมาะสมกับการใช้งานเมนูแบบไอคอนเพราะจะทำให้ปริมาณไอคอนมีจำนวนมากเกินไป</p> <p>3.3.2 องค์ประกอบของระบบนำทาง ( Navigation )</p> <p>1) สร้างระบบนำทางหลัก (Main Navigation Element) คือ การมีโครงสร้างลำดับชั้นของข้อมูลที่เหมาะสมซึ่งจะมีผลกระทบต่อการตัดสินใจในขั้นต่อ ๆ ไป</p> <p>2) สร้างระบบนำทางเสริม ซึ่งจะต้องเลือกระหว่างสารบัญ ดัชนีหรือแผนที่เป็นเว็บไซต์โดยพิจารณาตามลักษณะของโครงสร้างข้อมูล</p> <p>3) สร้างระบบนำทางโดยใช้ภาพกราฟิกและตัวอักษร ขึ้นอยู่กับการพิจารณาของผู้ออกแบบโดยปกติแล้วภาพกราฟิกจะดูสวยงามกว่าแบบอักษรแต่ทำให้การแสดงผลหน้าเว็บช้าลงตามขนาดไฟล์ภาพกราฟิก ถ้าเลือกใช้ระบบนำทางแบบกราฟิกควรเพิ่มตัวอักษรเล็กๆ ไว้ด้านล่างเพื่อเพิ่มความสะดวกให้กับผู้ใช้</p> <p><b>3.4 การออกแบบระบบนำทาง (Navigation)</b></p> <p>การออกแบบระบบนำทาง ( Navigation) ให้ทำงานได้ดีนั้น ผู้ออกแบบจะต้องคำนึงถึงองค์ประกอบหลาย ๆ อย่าง อาทิเช่น ความชัดเจน ถูกต้องเหมาะสม ความสวยงาม การใช้สี การเลือกใช้เมนูที่เหมาะสมเพื่อเพิ่มความคล่องตัวในการเคลื่อนที่และสร้างวิถีทางที่จะช่วยให้ผู้ใช้งานค้นหาข้อมูลที่ต้องการได้อย่างรวดเร็ว ระบบนำทาง (Navigation) ที่ดีมีลักษณะดังนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. อยู่ในตำแหน่งที่เห็นได้ชัดและเข้าถึงง่าย เช่น ส่วนบนหรือด้านขวาของเว็บเพจ</li> <li>2. เข้าใจง่ายหรือมีข้อความกำกับชัดเจน ผู้ชมใช้ได้ทันทีโดยไม่ต้องเสียเวลาศึกษา</li> <li>3. มีความสม่ำเสมอ วางอยู่ในตำแหน่งเดียวกันของทุกหน้าเว็บเพจ และใช้รูปแบบ สี สัน เหมือนกัน</li> </ol> <p>ทำให้ผู้ใช้รู้สึกคุ้นเคย</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. บอกผู้ใช้งานกำลังอยู่ที่ตำแหน่งใดของเว็บไซต์</li> <li>5. มีการตอบสนองเมื่อใช้งาน เช่น เปลี่ยนสีเมื่อผู้ชมชี้เมาส์หรือคลิก</li> <li>6. จำนวนรายการพอเหมาะ ไม่มากเกินไป</li> <li>7. มีหลายทางเลือกใช้ เช่น เมนูกราฟิก เมนูข้อความ ช่องค้นหาข้อมูล (Search Box)เมนูดรอปดาวน์ (Drop-down menu) แผนที่เว็บไซต์ (Site Map)</li> <li>8. มีลิงก์ให้คลิกกลับไปยังโฮมเพจได้เสมอ เพื่อให้ผู้ชมกลับไปเริ่มต้นใหม่ในกรณีที่หลงทางไม่รู้ว่าตัวเองอยู่ที่ตำแหน่งใด</li> </ol>		


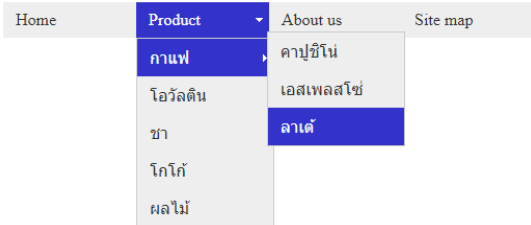
	<b>แผนการสอน</b>	หน่วยที่ 3
	<b>ชื่อวิชา</b> การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	สอนครั้งที่ 4-5
	<b>ชื่อหน่วย</b> การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	ชั่วโมงรวม 20 ช.ม.
ชื่อเรื่อง การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)		จำนวน 8 ช.ม.
<b>แบบฝึกหัดที่ 3</b> หน่วยที่ 3 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation ) <b>คำสั่ง</b> จงตอบคำถามต่อไปนี้ให้ได้ใจความสมบูรณ์		
1. จงบอกความหมายของส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface, UI) ..... ..... ..... .....		
2. สิ่งที่ควรคำนึงถึงในการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้มีดังนี้ ..... ..... ..... .....		
2. จงบอกความหมายและความสำคัญของระบบนำทาง (Navigation) ..... ..... ..... .....		
3. รูปแบบของระบบนำทาง ( Navigation) มีอะไรบ้าง ..... ..... ..... ..... .....		
4. ระบบนำทางแบบโกลบอล ( Global) มีลักษณะแบบใด ..... ..... ..... .....		

	<b>แผนการสอน</b>	<b>หน่วยที่ 3</b>
	ชื่อวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	สอนครั้งที่ 4-5
	ชื่อหน่วย การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	ชั่วโมงรวม 20 ช.ม.
ชื่อเรื่อง การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)		จำนวน 8 ช.ม.
<b>แบบฝึกหัดที่ 3</b> หน่วยที่ 3 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation )		
<p><b>คำสั่ง</b> จงตอบคำถามต่อไปนี้ให้ได้ใจความสมบูรณ์</p>		
5. ระบบนำทางแบบเฉพาะที่ ( Ad Hoc) มีลักษณะอย่างไร ..... ..... ..... .....		
6. รูปแบบของเมนูที่นิยมใช้ในเว็บไซค์มีอะไรบ้าง ..... ..... ..... .....		
7. วัตถุประสงค์ของการใช้เมนูแบบ Icon Menu คืออะไร ..... ..... ..... .....		
9. การสร้างระบบนำทางหลัก ( Main Navigation Element) มีลักษณะอย่างไร ..... ..... ..... .....		
10. ระบบนำทาง ( Navigation) ที่ดีมีลักษณะอย่างไร ..... ..... .....		



	<b>แผนการสอน</b>	<b>หน่วยที่ 3</b>
	ชื่อวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	สอนครั้งที่ 4-5
	ชื่อหน่วย การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	ชั่วโมงรวม 20 ชม.
ชื่อเรื่อง การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)		จำนวน 8 ชม.
<p>ใบงานที่ 3</p> <p>คำชี้แจง</p> <p>1. ให้นักศึกษาแบ่งกลุ่ม กลุ่มละ 2-3 คนออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation) ระบุชื่อไฟล์ที่เชื่อมโยงข้อมูลไปยังเว็บเพจหน้าอื่น ๆ ด้วยโปรแกรม Microsoft Word ตกแต่งให้สวยงาม ส่งผลงานกลุ่มที่ Google drive แชร์ข้อมูลให้ครูผู้สอน parisa2506@gmail.com พร้อมนำเสนอผลงานแต่ละกลุ่มหน้าชั้นเรียน (ครูตรวจสอบจากผลงานบันทึกคะแนนตามความเหมาะสม)</p>		

	<b>แผนการสอน</b>	หน่วยที่ 3
	ชื่อวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	สอนครั้งที่ 4-5
	ชื่อหน่วย การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	ชั่วโมงรวม 20 ช.ม.
ชื่อเรื่อง การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)		จำนวน 8 ช.ม.
<p>แบบทดสอบหลังเรียน</p> <p>หน่วยที่ 3 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation )</p> <p>-----</p> <p>จงทำเครื่องหมาย (X) ทับตัวเลือกที่ถูกต้อง</p>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ระบบนำทาง (Navigation) ที่ดีควรมีลักษณะตามข้อใด <ol style="list-style-type: none"> <li>ก. มีจำนวนรายการมาก ๆ</li> <li>ข. มีรูปภาพไอคอนขนาดใหญ่ให้ผู้ใช้เลือกสะดวก</li> <li>ค. เข้าใจง่ายหรือมีข้อความกำกับชัดเจน</li> <li>ง. มีกล่องข้อความโฆษณาวิ่งตามเมาส์</li> </ol> </li> <li>2. สิ่งที่ต้องคำนึงถึงในการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ข้อใดไม่ถูกต้อง <ol style="list-style-type: none"> <li>ก. หน้าตาเว็บไซต์ต้องเรียบง่ายจะสามารถเน้นข้อความหรือภาพที่ต้องการให้เด่นขึ้น</li> <li>ข. มีเมนูที่ใช้งานง่ายเป็นมิตรกับผู้ใช้</li> <li>ค. มีช่องทางการติดต่อที่ชัดเจน</li> <li>ง. มีตัวอักษรและการ์ตูนเคลื่อนไหวจำนวนมากในเว็บไซต์</li> </ol> </li> <li>3. User Interface (UI) หมายถึงข้อใด <ol style="list-style-type: none"> <li>ก. รูปแบบโครงสร้างของระบบเว็บไซต์</li> <li>ข. ส่วนติดต่อระหว่างผู้ใช้กับระบบ</li> <li>ค. หน้าจอการทำงานของเว็บไซต์</li> <li>ง. ระบบนำทาง</li> </ol> </li> <li>4. รูปแบบของระบบนำทาง แบ่งเป็นกี่รูปแบบ <ol style="list-style-type: none"> <li>ก. 3 รูปแบบ</li> <li>ข. 4 รูปแบบ</li> <li>ค. 5 รูปแบบ</li> <li>ง. 6 รูปแบบ</li> </ol> </li> <li>5. ระบบนำทาง (Navigation) ในข้อใดเป็นระบบนำทางแบบพื้นฐาน <ol style="list-style-type: none"> <li>ก. Hierarchical</li> <li>ข. Global</li> <li>ค. Local</li> <li>ง. Ad Hoc</li> </ol> </li> </ol>		

	<b>แผนการสอน</b>	<b>หน่วยที่ 3</b>
	<b>ชื่อวิชา</b> การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	<b>สอนครั้งที่ 4-5</b>
	<b>ชื่อหน่วย</b> การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และระบบนำทาง (Navigation)	<b>ชั่วโมงรวม 20 ช.ม.</b>
<b>ชื่อเรื่อง</b> การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface)และระบบนำทาง (Navigation)		<b>จำนวน 8 ช.ม.</b>
<p>6. ข้อใดกล่าวถึงระบบ Navigation ได้ถูกต้องที่สุด</p> <p>ก. ระบบนำทางที่จะนำผู้ชมไปยังหน้าต่าง ๆ ของเว็บไซต์</p> <p>ข. ระบบนำทางที่จะนำผู้ชมไปยังภาพกราฟิกของเว็บไซต์</p> <p>ค. ระบบนำทางที่จะนำผู้ชมไปยังผู้สร้างเว็บไซต์</p> <p>ง. ระบบนำทางในการประชาสัมพันธ์เว็บไซต์</p> <p>7. ข้อใดคือลักษณะของระบบ Navigation</p> <p>ก. มีการตอบสนองเมื่อใช้งาน</p> <p>ข. เข้าใจง่ายหรือมีข้อความกำกับชัดเจน</p> <p>ค. ลิงก์ให้คลิกกลับไปยังโฮมเพจได้เสมอ</p> <p>ง. อยู่ในตำแหน่งที่เห็นได้ชัดและเข้าถึงง่าย</p> <p>8. จากรูปภาพ เป็นเมนูแบบใด</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>ก. Menu Bar</p> <p>ข. Pull-down Menu</p> <p>ค. Cascading Menu</p> <p>ง. Icon Menu</p> <p>9. การออกแบบโดยนำไอคอนมาประกอบเว็บข้อใดกล่าวถูกต้องที่สุด</p> <p>ก. ใช้ไอคอนแทนข้อความเพื่อความสวยงาม</p> <p>ข. เลือกใช้ไอคอนที่สื่อความหมายได้ชัดเจน</p> <p>ค. ใช้ไอคอนมากๆ เพื่อดึงดูดใจผู้ชม</p> <p>ง. เลือกใช้ไอคอนแทนเมนูต่าง ๆ</p> <p>10. ระบบนำทาง (Navigation) ในข้อใดเป็นระบบนำทางแบบใช้ข้อความหรือรูปภาพซึ่งฝังลิงก์อยู่ในที่เชื่อมโยงไปยังรายละเอียดเกี่ยวกับค่านั่น ๆ ตามจุดต่าง ๆ ของเว็บไซต์</p> <p>ก. Hierarchical</p> <p>ข. Global</p> <p>ค. Local</p> <p>ง. Ad Hoc</p>		

